Mémo Réalité augmentée

Application AURASMA



On utilise un smartphone pour « scanner » la réalité et y faire apparaître l'élément virtuel voulu.

MISE EN PLACE : ATTENTION A BIEN SUIVRE TOUTES LES ETAPES DANS L'ORDRE !

1) Création d'un compte individuel sur smartphone

- Télécharger l'application Aurasma sur smartphone
- Se créer un compte <u>individuel</u> (adresse mail / username / password)

CE COMPTE INDIVIDUEL VOUS SERVIRA A SCANNER LES ELEMENTS REELS DEPUIS UN SMARTPHONE

Fermer l'application

2) Abonnement aux auras de la classe

 Il faut ensuite vous abonner aux auras de classe : Pour cela, copiez, l'adresse <u>http://auras.ma/s/xxxx</u> dans un navigateur Internet (Firefox, Chrome...) Vous arrivez sur la page « 2TSA1718 Private Auras » Cliquez sur « Follow » Puis enregistrez-vous (« Sign in ») <u>avec les données du compte</u> <u>individuel précédemment créé</u>.



A partir de ce moment, les auras de la classe fonctionneront sur votre smartphone. Vous pouvez faire un test.

CREATION DE SUPPORTS EN REALITE AUGMENTEE

Pour que l'effet « réalité augmentée » fonctionne, il faut réaliser l'**association trigger +overlay**. Un élément déclencheur + un élément qui apparaît.

On utilise pour cela le **Studio Aurasma**.

https://studio.aurasma.com

Les associations seront toutes créées à partir d'un **compte commun** Username : **2TSA1718** / Pswd : **XXXXXX**

A RETENIR :

- Pour créer des réalisations pour la classe, utiliser le compte collectif 2TSA1718 / XXXXXX
- Pour faire apparaître les auras utiliser le compte individuel sur smartphone..

Mercatique 2TSA 1718 ER 1